

**SPIELORDNUNG ZUM GEWINNSPIEL „RUBBELN UND GEWINNEN“
vom 24.08.2020 bis 18.10.2020**

Übersicht über die Spielordnung:

- Artikel 1: Der Veranstalter
- Artikel 2: Teilnehmer/innen
- Artikel 3: Spielprinzip
- Artikel 4: Einhaltung der Teilnahmebedingungen
- Artikel 5: Nominierung der Gewinner/innen
- Artikel 6: Preise
- Artikel 7: Eigenschaften der Persönlichkeit
- Artikel 8: Schutz personenbezogener Daten
- Artikel 9: Haftung
- Artikel 10: Annahme und Einhaltung der Spielordnung
- Artikel 11: Geistiges Eigentum
- Artikel 12: Beweisvereinbarung
- Artikel 13: Unentgeltlichkeit der Teilnahme am Spiel
- Artikel 14: Rechtsstreitigkeiten

Artikel 1: Der Veranstalter

DIRAMODE, eine SAS mit einem Kapital von 47.948.635,50 Euro, mit Sitz sich in der 1 rue John Hadley, 59654 Villeneuve d'Ascq, und eingetragen im Handels- und Gesellschaftsregister von Lille Métropole unter der Nummer B 301 571 931, die im Namen und im Auftrag ihrer Tochtergesellschaft FRAMODE GmbH (HRB 370947) (nachfolgend „Veranstalter“ genannt) ein kostenloses Gewinnspiel mit der Kaufverpflichtung „RUBBELN UND GEWINN“ (nachfolgend „Spiel“ genannt) in allen deutschen PIMKIE-Stores (nachfolgend „Teilnehmende Stores“ genannt) veranstaltet.

Für die Organisation des Spiels arbeitet der Veranstalter mit dem Unternehmen BaseBuilder BV (im Folgenden als „Partner“ bezeichnet) zusammen.

Artikel 2: Teilnehmer/innen

Teilnahmeberechtigt ist jede natürliche Person mit Wohnsitz in Deutschland, die volljährig oder minderjährig ist und zuvor die Erlaubnis ihrer gesetzlichen Vertreter eingeholt hat (im Folgenden als „Teilnehmer/in“ bezeichnet).

Von der Teilnahme am Spiel ausgeschlossen sind Mitarbeiter von Firmen, die an der Organisation, Promotion und/oder Durchführung des Spiels mitgewirkt haben, und Mitarbeiter von Firmen, die Produkte unter dem Markennamen PIMKIE vertreiben, sowie deren Familienangehörige (Ehegatte, Verwandte in aufsteigender oder absteigender Linie, Geschwister).

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, jederzeit alle Kontrollen durchzuführen, die sich als notwendig erweisen.

Artikel 3: Spielprinzip

Artikel 3.1: Zeitraum des Spiels

Das Spiel findet vom 24.08.2020 bis zum 18.10.2020 während der Öffnungszeiten der teilnehmenden Stores statt sowie auf der Website täglich durchgehend bis zum 18.10.20 24:00 Uhr, wobei das französische Datum und die Uhrzeit der Verbindung maßgeblich sind.

Zur Teilnahme am Gewinnspiel begibt sich die Teilnehmer/der Teilnehmer zum teilnehmenden Store und dann auf die Website. Keine anderen Teilnahmemethoden (insbesondere per Post, Fax oder E-Mail) werden berücksichtigt.

Artikel 3.2: Spielablauf

Wenn die Teilnehmerin/der Teilnehmer die Bedingungen der vorliegenden Spielordnung erfüllt, kann sie/er unter folgenden Voraussetzungen am Gewinnspiel teilnehmen:

- 1) Sie/er tätigt einen Kauf im Store;
- 2) Sie/er ist kein Mitglied des PIMKIE-Treueprogramms;
- 3) Sie/er hat den Code auf dem Coupon freigerubbelt, den sie/er beim Einkaufen im Store erhalten hat;
- 4) Sie/er begibt sich auf die Website www.pimkie.de/gewinnen (die „**Website**“);
- 5) Sie/er hat den Inhalt der vorliegenden Spielordnung gelesen und angenommen;
- 6) Sie/er hat ihre/seine E-Mail-Adresse und seinen Gutscheincode eingegeben;
- 7) Sie/er hat Ihre/seine Teilnahme am Spiel per E-Mail mit doppeltem Opt-in bestätigt.

Die Teilnehmerin/der Teilnehmer kann zudem den Erhalt von Newslettern des Veranstalters akzeptieren.

Die eingegebene E-Mail-Adresse muss während der gesamten Dauer des Gewinnspiels gültig sein.

Artikel 4: Einhaltung der Teilnahmebedingungen

Artikel 4.1: Anmeldung

Die Teilnahme ist persönlich. Die Teilnehmerin/der Teilnehmer darf nur an einmal teilnehmen (gleicher Name und/oder gleicher Vorname und/oder gleiche Adresse und/oder gleiche E-Mail-Adresse) teilnehmen, und zwar unabhängig davon, ob die Teilnahme am Spiel in einem oder mehreren Stores stattfindet.

Außerdem bestätigt und garantiert die Teilnehmerin/der Teilnehmer zum Zeitpunkt ihrer/seiner Teilnahme gegenüber dem Veranstalter, dass sie/er noch nicht in einem anderen teilnehmenden Store am Spiel teilgenommen hat und dass sie/er der einzige und wahre Inhaber der auf der Website angegebenen E-Mail-Adresse ist.

Artikel 4.2: Teilnahme

Die ausdrückliche, freiwillige und vorbehaltlose Annahme der vorliegenden Spielordnung gilt als von der Teilnehmerin/vom Teilnehmer erteilt, sobald sie/er ihre/seine Teilnahme wie in Artikel 3.2 beschrieben auf der Website bestätigt hat, wobei die Voraussetzung gilt, dass sie/er die Kriterien dieser Spielordnung erfüllt.

Spielteilnahmen werden annulliert, wenn sie unrichtig, unvollständig oder gefälscht sind oder auf eine Art vorgenommen wurden, die gegen diese Spielordnung oder gegen die Nutzungsbedingungen der Website verstoßen. Eine Teilnehmerin/Ein Teilnehmer, die/der seine E-Mail-Adresse während der Laufzeit des Gewinnspiels löscht, kann nicht mehr an diesem Spiel teilnehmen, und es wird davon ausgegangen, dass sie/er demzufolge auf die Teilnahme verzichtet.

Im Übrigen setzt die Teilnahme am Gewinnspiel Folgendes voraus:

- Die ausdrückliche, freiwillige und vorbehaltlose Annahme dieser Spielordnung durch die Teilnehmerin/den Teilnehmer, insbesondere von Artikel 10 „Annahme und Einhaltung der Spielordnung“.
- Eine faire Einstellung, d. h. die Einhaltung der Regeln und die Achtung der Rechte der anderen Teilnehmer/innen. Der Veranstalter kann entscheiden, eine Teilnehmerin/einen Teilnehmer auszuschließen und eine etwaige Gewinnzuteilung zu stornieren, wenn sich herausstellt, dass die Teilnehmerin/der Teilnehmer einen Betrug begangen oder einen Betrugsversuch unternommen hat, oder wenn sie/er dem Veranstalter falsche, unvollständige oder unrichtige Angaben jeglicher Art gemacht hat.

Es ist strengstens untersagt, die angebotenen Gewinnspielelemente und -einrichtungen durch Verfahren jedweder Art zu verändern oder diesbezügliche Versuche zu unternehmen, um damit unter anderem die Spielergebnisse zu verändern oder durch ein automatisiertes Verfahren oder andere unerlaubte Mittel die Gültigkeit der Verlosung oder der Nominierung einer Gewinnerin/eines Gewinners zu beeinflussen. Ebenso ist es den Teilnehmer/innen untersagt, direkt oder indirekt auf ein systematisiertes Abruf- oder Abfrageverfahren für die Website zuzugreifen.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Chancengleichheit unter allen Teilnehmerinnen/Teilnehmern durchzusetzen, insbesondere auf dem Rechtsweg oder jedem anderen ihm zweckmäßig erscheinenden Weg.

Gegebenenfalls behält sich der Veranstalter das Recht vor, auf ihm zweckdienlich erscheinende Weise strafrechtlich gegen Teilnehmer/innen vorzugehen, die gegen irgendeine der Bestimmungen dieser Spielordnung verstoßen.

Artikel 4.2: Richtigkeit der übermittelten Daten.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, jederzeit die Richtigkeit der Daten zu überprüfen, die von den Teilnehmerinnen/den Teilnehmern angegeben wurden.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Vergabe eines Preises zu stornieren, wenn der die Gewinnerin/der Gewinner die angeforderten Daten nicht zur Verfügung gestellt hat.

Die Teilnehmerin/Der Teilnehmer ist jederzeit für die Richtigkeit der von ihr/ihm zur Verfügung gestellten Angaben und für etwaige spätere Änderungen verantwortlich.

Artikel 4.3: Kontrolle der Vorschriftsmäßigkeit

Die Ernennung zur Gewinnerin/zum Gewinner unterliegt der Gültigkeit der Teilnahme.

Nach Bestimmung der Ergebnisse prüft der Veranstalter die Gültigkeitsbedingungen der Teilnahme. Bei Betrugsverdacht oder festgestelltem Betrug benachrichtigt er die betroffene Teilnehmerin/den betroffenen Teilnehmer bzw. die betroffenen Teilnehmer/innen. In diesem Fall wird schnellstmöglich eine weitere Gewinnerin/ein weiterer Gewinner nominiert.

Artikel 5: Nominierung der Gewinner/innen

Das Gewinnspiel endet auf der Website am Sonntag, 18. Oktober 2020 um Mitternacht (französische bzw. Pariser Zeit). Es werden nur Teilnahmen berücksichtigt, die vor Teilnahmeschluss (Datum und Uhrzeit) validiert wurden, wobei ausdrücklich nur die Uhrzeit des IT-Systems des Veranstalters maßgebend ist.

Unter allen Einsendungen, die diesen Bestimmungen entsprechen, werden 30.010 Gewinner/innen bestimmt. Die Ernennung zur Gewinnerin/zum Gewinner unterliegt der Gültigkeit der Teilnahme gemäß Artikel 2 der Spielordnung.

Der Veranstalter hat die Gewinnerin/den Gewinner unverzüglich über seinen Partner unter der von der Teilnehmerin/dem Teilnehmer angegebenen E-Mail-Adresse zu kontaktieren. Sobald die Teilnehmerin/der Teilnehmer auf die Schaltfläche zur Bestätigung ihrer/seiner Teilnahme am Spiel klickt, wird sie/er zur Gewinnerin/zum Gewinner erklärt. Die Teilnehmer/innen werden unter allen Teilnahmen, die den Bestimmungen entsprechen, automatisch zu der Gewinnerinnen/Gewinnern ernannt und gewinnen Preis 1 oder 2, wie unten beschrieben.

Eine Teilnehmerin/ein Teilnehmer, die/der bereits einmal gewonnen hat, kann nicht erneut gewinnen.

Nicht verwertbare Angaben (falsche Angaben oder Angaben, deren Adresse sich nach Überprüfung als falsch herausstellt) werden nicht berücksichtigt. In diesem Fall verlieren die Gewinner/innen ihren Preis, und der Veranstalter haftet nicht dafür, dass die Gewinnerin/der Gewinner nicht kontaktiert werden kann.

Artikel 6: Preise

Artikel 6.1: Beschreibung der Gewinne

Wir weisen darauf hin, dass die Fotos oder grafischen Abbildungen der als Preise angebotenen Produkte oder Dienstleistungen nur zur Illustration dienen und nicht verbindlich sind.

Das Gewinnspiel besteht aus folgenden Preisen:

Preis 1:

- 10 Geschenkgutscheine im Wert von je 50 € (fünfzig Euro).

Das entspricht einer Gesamtsumme von 500 € (fünfhundert Euro).

Preis 2:

- 30.000 elektronische Coupons über 8 € Rabatt ab einem Einkaufswert von 40 €.

Die Gültigkeitsbestimmungen werden vom Veranstalter auf dem Coupon und auf der Website angegeben.

Die E-Cards von **Preis 1** sind 12 (zwölf) Monate ab Datum des Erhalts des Preises durch die Gewinnerin/den Gewinner gültig. Preis 1 kann nur auf der Website www.pimkie.de oder in den Stores von PIMKIE Deutschland verwendet werden und ist nicht umtauschbar, nicht erstattungsfähig, nicht kombinierbar und nicht gültig für den Kauf von Geschenkkarten.

Die elektronischen Coupons von **Preis 2** sind bis zum 18.11.2020 gültig. Preis 2 kann nur auf der Website www.pimkie.de oder in den Stores von PIMKIE Deutschland verwendet werden und ist nicht umtauschbar, nicht erstattungsfähig, nicht kombinierbar und nicht gültig für den Kauf von Geschenkkarten.

Artikel 6.2: Bereitstellung der Preise

Die Preise 1 und 2 können an niemanden anderen als den als Gewinner/in ermittelte/n Teilnehmer/in vergeben werden.

Es obliegt der Gewinnerin/dem Gewinner, auf die Gültigkeit ihrer/seiner E-Mail-Adresse zu achten. Der Veranstalter haftet nicht, wenn die Privatnachricht mit der Gewinnbenachrichtigung nicht zugestellt werden kann, weil die von der Teilnehmerin/vom Teilnehmer angegebene E-Mail-Adresse fehlerhaft ist, oder weil Störungen beim Internetanbieter oder im Internet vorliegen, oder in jedem anderen Fall.

Alle Gewinne, die mangels Interesse oder mangels Teilnehmer nicht vergeben werden, bleiben Eigentum des Veranstalters. Ebenso verbleiben alle Preise beim Veranstalter, die infolge von Fehlern oder Auslassungen in den elektronischen Angaben der Gewinnerin/des Gewinners, aufgrund von Änderungen dieser Angaben oder aus sonstigen Gründen nicht ausgeliefert werden können.

Kann der angekündigte Gewinn vom Veranstalter aus Gründen, sich seinem Einfluss entziehen, oder wegen Nichtlieferung von Preisen durch einen seiner Partner nicht geliefert werden, gilt als vereinbart, dass die Teilnehmerin/der Teilnehmer keinerlei Anspruch auf irgendeine Gegenleistung oder einen finanziellen Gegenwert hat.

Es können keinerlei Forderungen oder Regressansprüche in Zusammenhang mit dem Preis oder seiner Zuteilung gegen den Veranstalter geltend gemacht werden.

Der Preis, welcher der Gewinnerin/dem Gewinner im Rahmen des Gewinnspiels zugeteilt wird, kann nicht angefochten, zurückgegeben, ausgetauscht oder in bar ausgezahlt oder auf sonstige (insbesondere finanzielle) Art vergütet werden und ist nicht übertragbar.

Artikel 7: Eigenschaften der Persönlichkeit

Die Gewinnerin/Der Gewinner befugt den Veranstalter hiermit ausdrücklich, gemäß dem abgeänderten französischen Datenschutzgesetz vom 6. Januar 1978 und der Datenschutzgrundverordnung („DSGVO“) ihren/seinen Vor- und Nachnamen und/oder Pseudonyms auf Facebook und Instagram auf den unterschiedlichen Kommunikationsnetzwerken des Veranstalters (insbesondere auf der Fan Page und seinem Instagram-Konto, in den sozialen Netzwerken, auf der Website, im Store, usw.) zu veröffentlichen, ohne dass diese Nutzung einen Anspruch auf irgendwelche Vergütungen, Rechte oder Vorteile außer der Zuweisung des Preises begründen würde.

Diese Befugnis gilt weltweit für einen (1) Monat ab Spielende.

Allerdings kann die Anonymität der Teilnehmer/innen gegebenenfalls vollständig gewahrt werden. Die Teilnehmerin/Der Teilnehmer muss dies schriftlich beim Veranstalter unter der E-Mail-Adresse contact@pimkie.com oder unter folgender Postanschrift beantragen:

- *Pimkie International - Service Web -1 rue John Hadley 59654 Villeneuve d'Ascq - FRANKREICH.*

Artikel 8: Schutz personenbezogener Daten

Mit der Teilnahme am Gewinnspiel erklärt sich die Teilnehmerin/der Teilnehmer damit einverstanden, dass seine personenbezogenen Daten (Name, Kontaktdaten und Opt-in) auf Grundlage seiner ausdrücklichen Einwilligung vom Verwalter als Data Controller und seinem Partner als Unterauftragnehmer für folgende Zwecke erfasst werden können:

- Zur Teilnahme am Spiel; und
- Gegebenenfalls zur Anmeldung zum Newsletter des Veranstalters.

Gemäß den geltenden Vorschriften hat jede Teilnehmerin/jeder Teilnehmer bezüglich der Daten, die wir über sie/ihn verarbeiten, das Recht auf (i) Auskunft, (ii) Berichtigung, (iii) Löschung, (iv) Einschränkung der Verarbeitung (v) Widerspruch und (vi) Datenübertragbarkeit. Teilnehmer/innen können ihre Rechte geltend machen, indem sie sich unter Nachweis ihrer Identität an die folgenden Adressen wenden: per E-Mail an e-shop@pimkie.com, dpo@pimkie.com, direkt auf dem Formular [Kontaktaufnahme](#), oder per Post an: Pimkie International - service Web, 1 rue John Hadley, 59654 Villeneuve d'Ascq Cedex, Frankreich. Bei Rechtsstreitigkeiten hat die Teilnehmerin/der Teilnehmer das Recht, eine Kontrollinstanz einzuschalten.

Die erfassten Daten sind Pflichtangaben zur Teilnahme am Spiel. Jedoch ist die Einholung der Zustimmung zum Zwecke des Abonnements des Newsletter des Veranstalters optional. Demzufolge wird davon ausgegangen, dass Teilnehmer/innen, die vor Spielende das Recht zur Löschung ihrer Daten geltend machen, auf ihre Teilnahme verzichten. Darüber hinaus können die Teilnehmer/innen den Newsletter jederzeit abbestellen, indem sie sich unter den oben genannten Adressen an den Veranstalter wenden.

Der Veranstalter wird keine personenbezogenen Daten, die im Verbindung mit diesem Spiel erfasst wurden, an Dritte weitergeben, ausgenommen hiervon ist sein Partner.

Die im Zusammenhang mit der Teilnahme und gegebenenfalls dem Gewinn erfassten Daten werden für einen Zeitraum von 1 (einem) Monat ab dem Datum der Teilnahme aufbewahrt.

Artikel 9: Haftung

Artikel 9.1: Internet

Die Teilnahme am Gewinnspiel auf der Fan Page oder dem Instagram-Konto bedeutet, dass die Teilnehmerin/der Teilnehmer die mit dem Internet verbundenen Eigenheiten und Beschränkungen kennt und akzeptiert.

Der Veranstalter haftet nicht für Unannehmlichkeit oder Schäden, die mit der Nutzung des Internets verbunden sind und die vollkommen unabhängig von den vom Veranstalter getroffenen Vorkehrungen und Vorsichtsmaßnahmen eintreten.

Insbesondere haftet der Veranstalter nicht für Störungen bei der Bereitstellung des Dienstes, für den Zugriff durch Dritte oder für Computerviren.

Es obliegt jeder Teilnehmerin/jedem Teilnehmer, alle zweckdienlichen Maßnahmen zu treffen, um ihre/seine eigenen, auf ihrem/seinem Computer gespeicherten Daten und/oder Softwareprogramme vor Übergriffen aller Art zu schützen.

Die Anmeldung einer Person auf Facebook oder Instagram sowie die Teilnahme am Spiel erfolgen unter alleiniger Verantwortung der betreffenden Person.

Artikel 9.2: Höhere Gewalt

Allgemein haftet der Veranstalter nicht für Fälle höherer Gewalt oder für außerhalb seiner Kontrolle liegende, unvorhersehbare Ereignisse (insbesondere technische Probleme usw.), die die Organisation und Durchführung des Spiels so beeinträchtigen, dass dieses verkürzt, verlängert, verschoben, verändert oder annulliert werden muss.

Als Fall höherer Gewalt im Sinne dieser Spielordnung gilt nach Rechtsprechung des frz. Kassationsgerichtshofes ein außerhalb der Kontrolle einer Person liegendes, unvorhergesehenes, unüberwindbares Ereignis, das diese Person von ihrer Haftung freistellen oder von ihren Verpflichtungen entbinden könnte.

Artikel 9.3: Betrug und Missbrauch

Bei Missbrauch oder Zwischenfällen in Zusammenhang mit der Computernutzung oder dem Zugriff auf das Internet, bei Wartungsproblemen oder Funktionsstörungen von Gewinnspiel-Servern, Telefonleitungen oder sonstigen technischen Verbindungen sowie bei Versand von E-Mails an eine falsche oder unvollständige Adresse lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

Angesichts der Eigenheiten des Internets wie der freien Erfassung verbreiteter Daten und der Schwierigkeit bzw. Unmöglichkeit, die Datennutzung durch Dritte zu kontrollieren, weist der Veranstalter darauf hin, dass er keinerlei Verantwortung für den Missbrauch der Verbindungsrechte oder die unrechtmäßige Zuweisung der Gewinne eines Teilnehmers übernimmt, sofern die Teilnehmerin/der Teilnehmer kein grob fahrlässiges Verschulden seitens des Veranstalters nachweisen kann.

Artikel 9.4: Weiterentwicklung, Veränderung und Unterbrechung des Spiels

Jede Weiterentwicklung der Website/App seitens des Veranstalters kann eine Aktualisierung und/oder einen vorübergehenden Ausfall nach sich ziehen. Der Veranstalter haftet nicht für derartige Weiterentwicklungen.

Ferner behält sich der Veranstalter jederzeit die Möglichkeit vor, das Spiel ohne Vorankündigung zu verändern oder sogar zu unterbrechen oder auszusetzen; er braucht keine Gründe für diese Entscheidung anzugeben und kann diesbezüglich nicht haftbar gemacht werden. Die Teilnehmer/innen haben keinen Entschädigungsanspruch irgendwelcher Art.

Des Weiteren kann der Veranstalter nicht haftbar gemacht werden, wenn das Spiel aus einem Grund, der sich seinem Einfluss entzieht, verändert, verschoben oder annulliert werden muss.

Artikel 9.6: Eventuelle Kosten in Verbindung mit den Preisen

Jede Teilnehmerin/Jeder Teilnehmer, die/der einen Preis gewinnt, verpflichtet sich, alle rechtlich zahlbaren Steuern, Abgaben, Sozialversicherungsbeiträge und etwaigen sonstigen Gebühren aller Art zu begleichen, und der Veranstalter ist diesbezüglich von jeder Verantwortung befreit.

Artikel 10: Annahme und Einhaltung der Spielordnung

Artikel 10.1: Allgemeines

Die Teilnehmerin/Der Teilnehmer unterliegt den in ihrem/seinem Land geltenden Vorschriften. Die Beeinträchtigung von Rechten, insbesondere Rufschädigung oder Verletzungen der Menschenwürde, von Urheberrechten und Bildrechten, sowie Beleidigungen oder abwertende Äußerungen, Anstiftung zum Rassenhass und Gewalt jeder Art können zu strafrechtlichen Verfahren führen und Schadenersatzansprüche nach sich ziehen.

Artikel 10.1: Annahme der Spielordnung

Die einfache Tatsache der Teilnahme am Spiel bedeutet, dass die Teilnehmerin/der Teilnehmer diese Spielordnung, die auf der Website www.pimkie.de unter dem Tab „Übersetzung und Spiel“ abgerufen werden kann, sowie die im betreffenden Land für das Spiel geltenden Gesetze und Vorschriften vollständig und vorbehaltlos annimmt.

Ferner kann die Spielordnung durch einfache schriftliche Anfrage an folgende Adresse kostenlos angefordert werden:

Pimkie International - Service CRM, 1 rue John Hadley, 59654 Villeneuve d'Ascq - FRANKREICH

Die Versandkosten für diese Anfrage zur Zusendung der Spielordnung können auf einfache beigefügte Anfrage rückerstattet werden.

Diese Rückerstattung erfolgt per Überweisung, wobei die Rückerstattungsforderung mit einer Bank- oder Postbankverbindung und den vollständigen Kontaktangaben der Teilnehmerin/des Teilnehmers (Vor- und Nachname, Adresse, PLZ und Stadt) zu versehen ist.

Die Rückerstattung erfolgt schnellstmöglich nach Eingang des schriftlichen Antrags auf Grundlage eines zum Normaltarif frankierten Briefes.

Beschwerden aller Art sind innerhalb von drei (3) Monaten nach Spielende per Einschreiben mit Rückschein an folgende Adresse des Veranstalters zu richten:

Pimkie International - Service CRM – 1 rue John Hadley, 59654 Villeneuve d'Ascq - FRANKREICH

Änderungen der Spielordnung treten umgehend nach deren Online-Veröffentlichung in Kraft. Die Teilnahme der Teilnehmer/innen am Gewinnspiel gilt als Annahme dieser Änderungen ab Datum des Inkrafttretens der betreffenden Änderung. Teilnehmer/innen, die die vorgenommene/n Änderung/en ablehnen, müssen ihre Teilnahme am Gewinnspiel einstellen.

Etwaige Nachträge, die während der Spieldauer durch eine Online-Anzeige auf der Website veröffentlicht werden, gelten als Anhänge zur vorliegenden Spielordnung und gelten als von den Teilnehmer/innen angenommen.

Wird jedoch irgendeine der Bestimmungen dieser Spielordnung für nichtig und unwirksam erklärt, so hat dies nicht die Ungültigkeit der anderen Bestimmungen zur Folge, die voll wirksam bleiben.

Artikel 10.2: Einhaltung der Spielordnung

Die Spielteilnahme setzt eine faire Einstellung voraus, d. h. die Einhaltung der Regeln und die Achtung der Rechte der anderen Teilnehmer/innen.

Es ist den Teilnehmer/innen untersagt, Teilnahmeverfahren anzuwenden oder anzustreben, die nicht streng den Grundsätzen des Gewinnspiels und der vorliegenden Spielordnung entsprechen.

Der Veranstalter behält sich die Möglichkeit vor, alle Teilnehmer/innen, die sich nicht an die vorliegende Spielordnung halten, von Rechts wegen und ohne Vorankündigung auszuschließen.

Der Veranstalter hat die Möglichkeit, das Spiel gänzlich oder teilweise zu annullieren, wenn sich herausstellt, dass es im Rahmen der Spielteilnahme oder der Ermittlung der Gewinner/innen zu betrügerischen Handlungen irgendwelcher Art gekommen ist, insbesondere mittels Software oder Computern.

In diesem Fall behält er sich das Recht vor, die Preise, ungeachtet deren Beschaffenheit, nicht zuzuteilen oder deren sofortige Rückgabe zu verlangen, und/oder gegen die Urheber der betrügerischen Handlung strafrechtlich vorzugehen.

Artikel 11: Geistiges Eigentum

Die Rechte an den Texten, am allgemeinen Aufbau, an bewegten oder nicht bewegten Bildern, Grafiken und Tönen der Website sind Eigentum des Veranstalters.

Gemäß Art. L122-4 der französischen Gesetze zum Schutz geistigen Eigentums ist jede vollständige oder teilweise Darstellung oder Vervielfältigung, die ohne Einwilligung des Veranstalters erfolgt, verboten. Dasselbe gilt auch für die Übersetzung, Anpassung oder Umwandlung, Anordnung oder Vervielfältigung durch ein beliebiges Verfahren.

Ein Verstoß gegen die Bestimmungen von Art. L122-4 stellt eine Fälschung im Sinne von Art. L335-2 dar; dies ist ein Vergehen, das mit bis zu drei Jahren Gefängnis und 300.000 Euro Bußgeld bestraft werden kann.

Die auf der Website abgebildeten Marken und Logos sind eingetragene Warenzeichen. Die Wiedergabe, Nachahmung, Verwendung, Einpflegung, Unterdrückung oder Veränderung eines eingetragenen Warenzeichens stellt eine Fälschung mit einem Strafausmaß von 3 Jahren Freiheitsstrafe und 300.000 Euro Pönale dar.

Keine Bestimmung dieser Spielordnung ist so auszulegen, als würde sie der Teilnehmerin/dem Teilnehmer irgendein Recht an den durch geistige Eigentumsrechte geschützten Elementen verleihen, die Eigentum des Veranstalters sind.

Ein Internetnutzer, der über eine eigene Website verfügt und für den persönlichen Gebrauch auf seiner Website einen Link setzen möchte, der direkt auf die Startseite (Homepage) der Website des Veranstalters führt, muss unbedingt vorab die Genehmigung des Veranstalters einholen, da für den besagten Link keine implizite Vereinbarung geltend gemacht werden kann.

In jedem Fall muss jeder, selbst stillschweigend genehmigter, Link auf einfache Anfrage des Veranstalters entfernt werden, wobei diese Anfrage auf beliebigem Wege erfolgen kann.

Artikel 12: Beweisvereinbarung

Maßgebend sind ausschließlich die Vereinbarung zwischen der Teilnehmerin/dem Teilnehmer und dem Veranstalter sowie die Computersysteme und -dateien des Veranstalters.

Die technischen Aufzeichnungen in den Computersystemen des Veranstalters werden unter angemessenen Sicherheits- und Zuverlässigkeitsbedingungen gespeichert und gelten als Nachweis für die Beziehungen und die Kommunikation zwischen der Teilnehmerin/dem Teilnehmer und den betroffenen Websites.

Die Informationen des Veranstalters haben Beweiskraft hinsichtlich von Informationen über die Ordnungsmäßigkeit der Teilnahme einer Person.

Artikel 13: Unentgeltlichkeit der Teilnahme am Spiel

Die Teilnahme am Spiel ist kostenlos mit Kaufverpflichtung.

Auf einfachen, separaten Antrag unter Angabe der Bank- oder Postbankverbindung per Briefpost an *Pimkie International - Service CRM - 1 rue John Hadley 59654 Villeneuve d'Ascq – Frankreich* wird die Internetverbindung pauschal auf Basis von 0,34 Euro inkl. Steuern (entspricht 5 Minuten Verbindung) gegen Beleg des Telefonanbieters zurückerstattet. Dieser Antrag muss spätestens fünfzehn (15) Tage nach Eingang der Telefonrechnung eines beliebigen, ordnungsgemäß zugelassenen Telekommunikationsanbieters gestellt werden. Zudem gilt Folgendes

- Die Briefmarke für den Versand des Antrags auf Zusendung der Spielordnung gemäß Art. 10.1 oben wird pauschal zum Normaltarif zurückerstattet.
- Die Briefmarke für den Versand des Antrags auf Rückerstattung werden jeder Person, die dies unter Angabe von Vor- und Nachnamen, Postanschrift, E-Mail-Adresse und des Namens des Spiels beantragt, pauschal zum geltenden Normaltarif zurückerstattet.

Für den Antrag auf Zusendung der Spielordnung und auf Rückerstattung der Internetverbindung: Die Rückerstattung ist für die gesamte Spieldauer auf eine Verbindung pro abonnierten Haushalt (derselbe Name, dieselbe Adresse) beschränkt.

Unvollständige oder unleserliche Anträge oder Anträge mit fehlerhaften Angaben werden abgelehnt.

Laut aktuellem Stand der Technologie- und Serviceangebote bieten bestimmte Internetanbieter ihren Nutzern einen kostenlosen oder pauschal abgerechneten Anschluss, daher wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass Zugriffe auf die Internetseiten des Spiels auf kostenloser oder pauschaler Basis (u. a. über Kabel, ADSL oder spezielle Verbindungen) nicht rückerstattungsfähig sind, insofern der Servicevertrag mit dem Internetanbieter in diesem Fall für die allgemeine Nutzung des Internets geschlossen wurde und das Einloggen auf der Website des Spiels und die Teilnahme am Spiel der Teilnehmerin/dem Teilnehmer somit keine zusätzlichen Gebühren oder Auslagen verursachen.

Da davon ausgegangen wird, dass die Spielteilnehmer/innen bereits Kunden der Ladenkette sind, sind Rückerstattungsanträge für die auf den Fotos verwendeten Kleidungsstücke nicht zulässig.

Artikel 14: Rechtsstreitigkeiten

Diese Spielordnung unterliegt der französischen Gesetzgebung bzw. dem Verbrauchergesetz, wenn dieses vorteilhafter ist.

Alle anlässlich dieses Spiels entstehenden Streitigkeiten, die nicht gütlich beigelegt werden können, unterliegen der ausschließlichen Zuständigkeit der Gerichtshöfe von Lille, bzw. dem gesetzlich für zuständig erklärten Gericht.